


**TEKİRDAĞ-SÜLEYMANPAŞA BİLİM VE SANAT MERKEZİ**  
**PROJE TANITIM BELGESİ**

<b>PROJENİN ADI:</b>	G.A.M.E. Games Advancing Mathematics Education
<b>TÜRÜ: (ETWINNIG, ERASMUS, TÜBİTAK, DİĞER)</b>	<b>ETWINNING</b>
<b>DANIŞMAN ÖĞRETMEN:</b>	SEDA AKSU
<b>BAŞLANGIÇ TARİHİ ve SÜRESİ:</b>	01.10.2017- 16.06.2018
<b>KATILAN ÖĞRENCİLERİN SINIF DÜZEYİ:</b>	BYF1 5. SINIF
<b>KAZANILAN ÖDÜL ve BELGELER:</b>	<div style="text-align:center">  Agnieszka Kukla, Społeczna Szkoła Podstawowa i Gimnazjum nr 4 STO w Poznaniu, Polonya Serkan Pelen, Adana Bilim ve Sanat Merkezi, Türkiye Çağlar LAÇIN, Adabaşı İmam Hatip Ortaokulu, Türkiye AYŞE ŞİMŞEK, Burdur Alpaslan Ali Can Bilim ve Sanat Merkezi, Türkiye AYSEGÜL DOSLU, Edirne Şehit Nefize Çetin Özsoy Bilim ve Sanat Merkezi, Türkiye Annunziata Elia, ICS "A. Manzoni-D. Alighieri" di Cellino San Marco, Italya Leona Oros, OŠ "Sveti Sava", Kikinda, Sırbistan Antonela Matajić, OŠ Rajić, Hırvatistan Seda AKSU, SULEYMANPASA BİLİM ve SANAT MERKEZİ (SULEYMANPASA SCIENCE &amp; ART CENTER), Türkiye Jana Manova, ZŠ Olomouc, Heyrovského 33, Çek Cumhuriyeti Neval Şahin, Özel Toros Ortaokulu, Türkiye were awarded the Label for their project: <b>G.A.M.E. Games Advancing Mathematics Education</b> 01.10.2017  <b>Mehmet Fatih DÖĞER</b> Ulusal Destek Servisi Türkiye  <b>Marc Durando</b> Merkezi Destek Servisi  <b>Ph.D. Paweł Poszytek</b> Ulusal Destek Servisi Polonya</div>

		
<p><b>PROJE TANITIM METNİ:</b></p>	<p>G.A.M.E. Matematik Eğitimi Geliştiren Oyunlar isimli projemiz 6 ülkeden 11 ortaklı bilişim, kodlama, oyunlaştırma, STEM kategorilerinde bir projedir. Matematik ve oyunlaştırma konularını temel almaktadır. Bu doğrultuda matematik konulu oyunlar geliştirmek için bilişim, teknoloji okuryazarlığı, yaratıcılık, iletişim, işbirliği, dil becerileri, el becerileri gibi pek çok yetiyi kullanmayı gerektirecek çalışmalar yaptık. Projemizin genel amaçları olan Oyunlaştırma ile ilgili farkındalığı artırmak ve Matematik dersleri için oyunlar üretmek doğrultusunda pek çok oyun geliştirdik ve 9ay boyunca ders müfredatımıza entegre şekilde bu oyunları derslerimizde kullandık. Öğrencilerimiz ile proje boyunca yaptığımız aktiviteler;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>KineticGames</li> <li>Games usingScratch</li> <li>Games using QRcodes</li> <li>SpinnerGames</li> <li>BoardGames</li> <li>Celebrating 500k eTwinners</li> <li>WorldOrigamiDays</li> <li>MathCalendar2018</li> <li>MathYearGame</li> <li>PiDay</li> <li>STEMDiscoveryWeek</li> <li>eTwinningDay.</li> </ul> <p>Projemiz ulusal kalite etiketi ile ödüllendirilmiştir.</p>	
<p><b>PROJEYE AİT LOGO ve FOTOĞRAFLAR:</b></p>	<p>Linkler:  <a href="https://gametwinning.weebly.com">https://gametwinning.weebly.com</a></p>	

# E Twinning



**G.A.M.E.**  
I Like MATH  
I Like Playing Games  
I Like Technology  
I Like School  
I Like Science

